INSTITUTO DE DESENHO INSTRUCIONAL

DESIGN INSTRUCIONAL

Módulo 1: Fundamentos do Design Instrucional

O que é desenho instrucional
Fundamentos do DI
Histórico do DI no brasil
Campos de atuação do designer instrucional
Abordagens andragógica do DI
Os 3 modelos de aprendizado online (fixo, aberto e contextualizado)
Aplicação dos modelos de DI e respectivas tecnologias empregadas
Variações de desenho instrucional: persuasivo e adaptativo

Módulo 2: Modelo ADDIE - Análise, Desenho, Desenvolvimento, Implementação e Validação do DI

Os processos do DI
Metodologias Ágeis para Soluções E-Learning

Módulo 3: Análise Contextual do Projeto de DI

Coleta e análise do público-alvo e contexto ambiental
Elaboração do relatório da análise contextual
Gestão de SMEs

Módulo 4: Planejamento da Matriz Instrucional

Unidades de aprendizagem e adaptação ao uso de recursos
Elaboração da matriz de design instrucional
Escolha de uma plataforma ou ferramenta de autoria para elaboração do projeto didático

Módulo 5: Tipos de Ambientes Virtuais de Aprendizagem, Ferramentas de Autoria e Aplicativos Educacionais: Aplicabilidade

FA's:
Articulate storyline
Adobe captivate

Articulate presenter
Articulate engage
Adobe connect
Techsmith camtasia
Adobe presenter
Harbinger raptivity
Applique,
Ancile uperform
Sap enable now e outras....

Ambientes Virtuais de Aprendizagem:
Plataformas open-source (licenciamento gratuito e código aberto)
Plataformas licenciadas (pagas)
Principais funcionalidades das plataformas
Quadro comparativo x necessidades reais de utilização/customização

Aplicativos Educacionais:
Comunicação escolar e corporativa: bravi
Ferramenta de colaboração em rede: kitutor
Redução da evasão: solucx
Aprendizagem ativa: cuboz
Aprendizagem personalizada: calculei, doutorize
Icloud host e gestão descentralizada: edu3
Gamificação e serious games: nem game, mirante, mlearn
Entretenimento: episodia
Áudio-tradução: gloglot
Conteúdos monetizados: goeduca
Conteúdos acessíveis: opensenses
Formatação automatizada: mettzer

Módulo 6: Elaboração de Roteiros e Storyboards na Ferramenta ou LMS Escolhida pelo Aluno

Processo criativo do desenvolvimento do curso
Roteirização do conteúdo x equipe de produção técnica
Estágios da criação e desenvolvimento de cursos

Módulo 7: Design de Multimídia

Procedimentos de seleção da mídia e tecnologia
Princípios e considerações no uso da multimídia na EaD
Tipos e funções dos gráficos para o aprendizado online

Módulo 8: Design da Interface Humano Computador

Princípios Gerais de Navegação WEB
Tipos e Funções de Interfaces (Textual, Gráfica, Social, Semântica e Inteligente)
Desenho de Interface x Motivação do Aluno frente ao Conteúdo
Noções de Usabilidade x Acessibilidade

Módulo 9: Design de Interação e de Ambientes Virtuais

Interação com elementos (ferramentas, mídias e conteúdos)
Interação com o tutor
Interação com outros alunos
Sistemas virtuais de aprendizagem
Sistemas de gerenciamento de conteúdo e ferramentas de autorias

Módulo 10: Design de Feedback/Avaliação

Avaliação da aprendizagem
Dicas e recursos de avaliação
Quem é responsável pela avaliação no aprendizado online?
Mindset ágil

Módulo 11: Gestão de Custos do Projeto de DI

Gestão de projetos em DI: planilhamento de custos, prazos e recursos humanos envolvidos (aplicado durante todo o projeto de curso)

Módulo 12: Trabalho Final - Projeto DI

Apresentação do projeto de DI: curso EaD elaborado durante o percurso didático utilizando uma plataforma ou ferramenta de autoria escolhida pelo aluno

SOBRE A EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM

Informações Gerais

- Tutoria: É ativa e disponível via AVA, Skype, WhastApp e atendimento em tempo real. O seu projeto contará com a análise personalizada do professor e a indicação de correções, bem como indicação de material complementar e dicas de ferramentas.

- Orientação Técnica: Neste curso não é necessário conhecimento prévio do uso de programas ou softwares educacionais.

- Carga Horária: Todo o acesso aos recursos, atividades, fóruns, apresentações, chat, webinars, palestras, download de material didático digital entre outros constam nos log's de acesso do aluno e são devidamente contabilizados como carga horária do curso.

Metodologia

Todos os nossos cursos são desenhados para você obter o máximo de aproveitamento possível. Você será convidado a trazer para a sala de aula um assunto da sua preferência e usá-lo como referência para desenvolver as peças pedagógicas. Você vai desenvolver um projeto de curso ou treinamento aplicando as técnicas aprendidas durante o percurso didático e concluirá o curso com um projeto/portfólio em mãos. Durante o curso você poderá escolher um software, um aplicativo ou plataforma educacional da sua preferência para desenvolver o seu projeto de curso ou treinamento. Trabalhamos com metodologias ativas e aprendizagem baseada em projetos, ou seja, você aprende fazendo (com a mão na massa). Desta forma achamos interessante você aproveitar essa oportunidade para desenvolver aquele projeto que você quer ou precisa desenvolver.

Recursos Didáticos

- Vídeoaulas gravadas
- Apostilas digitais para download (durante o curso)
- Webconferências com horário pré-agendado, a gravação ficará disponível no AVA
- Fóruns interativos para entrega de atividades e networking
- Acesso a softwares, aplicativos e plataformas para desenvolver projetos
- Convite para eventos e palestras online com certificação gratuita