

DESIGN PERSUASIVO

Módulo 1: A Psicologia Social

Interação pessoa/pessoa

Interação pessoa/grupo (os grupos sociais)

Interação grupo/grupo. (enfoques nacionais, regionais e locais)

Módulo 2: O Uso dos Games versus Aprendizagem Persuasiva

Aprendizagem Persuasiva ou Penetrante

Aprendizagem Generalizada: formal, informal e social

Módulo 3: Tipo de Abordagens para o Design de Aprendizagem Persuasiva

Aprendizagem Persuasiva ou Penetrante

Aprendizagem Generalizada: Formal, Informal e Social

Advergame

Edutainment

Aprendizagem

Notícias

Simulação

Jogos persuasivos

Dinâmica organizacional

Jogos para saúde

Jogos de arte

Militainment

Módulo 4: Como Adaptar o Curso para a Aprendizagem Persuasiva

Elaboração de OA (Objeto de Aprendizagem) Utilizando a Técnica da Aprendizagem Persuasiva



SOBRE A EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM

Informações Gerais

- Tutoria: É ativa e disponível via AVA, Skype, WhatsApp e atendimento em tempo real. O seu projeto contará com a análise personalizada do professor e a indicação de correções, bem como indicação de material complementar e dicas de ferramentas.
- Orientação Técnica: Neste curso não é necessário conhecimento prévio do uso de programas ou softwares educacionais.
- Carga Horária: Todo o acesso aos recursos, atividades, fóruns, apresentações, chat, webinars, palestras, download de material didático digital entre outros constam nos logs de acesso do aluno e são devidamente contabilizados como carga horária do curso.

Metodologia

Todos os nossos cursos são desenhados para você obter o máximo de aproveitamento possível. Você será convidado a trazer para a sala de aula um assunto da sua preferência e usá-lo como referência para desenvolver as peças pedagógicas. Você vai desenvolver um projeto de curso ou treinamento aplicando as técnicas aprendidas durante o percurso didático e concluirá o curso com um projeto/portfólio em mãos. Durante o curso você poderá escolher um software, um aplicativo ou plataforma educacional da sua preferência para desenvolver o seu projeto de curso ou treinamento. Trabalhamos com metodologias ativas e aprendizagem baseada em projetos, ou seja, você aprende fazendo (com a mão na massa). Desta forma achamos interessante você aproveitar essa oportunidade para desenvolver aquele projeto que você quer ou precisa desenvolver.

Recursos Didáticos

- Vídeoaulas gravadas
- Apostilas digitais para download (durante o curso)
- Webconferências com horário pré-agendado, a gravação ficará disponível no AVA
- Fóruns interativos para entrega de atividades e networking
- Acesso a softwares, aplicativos e plataformas para desenvolver projetos
- Convite para eventos e palestras online com certificação gratuita